

GIOCAMI

GiocaMI Festival del gioco da tavolo - Milano 25 maggio 2019

Un evento dedicato a bambini e adolescenti per la prevenzione dei nuovi sintomi di disagio sociale legato al mondo del digitale.

Chi Siamo

La Fondazione G. e D. De Marchi ONLUS nasce negli anni '80 da un Gruppo di medici e genitori che hanno sentito l'esigenza di fare di più per i propri bambini colpiti da gravi malattie croniche. Da allora è impegnata a garantire la miglior assistenza globale possibile ai piccoli pazienti della Clinica Pediatrica De Marchi del Policlinico di Milano.

L'impegno si traduce nella ristrutturazione di reparti, acquisto e rinnovo delle attrezzature per la cura, la diagnosi e l'accoglienza, nel promuovere la ricerca e garantire borse di studio di specializzazione; nell'impiego di medici, operatori sanitari, animatori, psicologi e arteterapeuti.

L'attività della Fondazione comprende anche l'organizzazione delle vacanze assistite per i bambini, il sostegno alle famiglie bisognose con aiuti economici, la formazione di volontari che operano nei reparti della Clinica.

Emergenza Hikikomori

Presso la Clinica De Marchi del Policlinico di Milano è attivo l'unico centro di terapia del dolore pediatrico dell'area milanese, questo stesso centro è diventato il **punto di riferimento per i primi casi di adolescenti colpiti dalla così detta sindrome Hikikomori** che letteralmente vuol dire: «stare in disparte, isolarsi».

Una sindrome che porta i ragazzi a isolarsi volontariamente dal contesto sociale e familiare e che nei casi più gravi può portare a conseguenze che necessitano interventi medici, dovute a disturbi psicosomatici o patologie da allettamento o da cattive abitudini di vita.

Questa patologia, nata e diffusasi in Giappone, dove si contano centinaia di migliaia di casi si sta rapidamente diffondendo anche in Italia diventando una emergenza sociale che sta colpendo i nostri adolescenti.

Per far fronte a questa nuova patologia all'interno del centro per la terapia del dolore è stata creata una equipe multi disciplinare, di cui fan parte medici, fisioterapisti, psicologi e operatori di pet therapy.

La Fondazione De Marchi ONLUS in collaborazione dell'equipe medica della Clinica Pediatrica De Marchi propone un evento pubblico dedicato al fenomeno Hikikomori e agli altri rischi causati dall'eccessivo e incontrollato utilizzo del web. L'evento si prefigge di perseguire più finalità:

- Portare all'**attenzione** della pubblica opinione questa nuova emergenza.
- Indicare nella Clinica De Marchi una struttura di cultura sanitaria a cui poter far **riferimento**.
- Proporre una **alternativa** ludica al fenomeno. dell'isolamento causato dall'abuso dell'utilizzo della rete
- Creare un momento di **confronto e dibattito** fra esperti

- Raccogliere **risorse** da destinare allo sviluppo del centro per la cura dell'Hikikomori e all'implementazione della sua equipe specialistica

L'evento

Il punto principale del progetto sarà il **Festival del Gioco da Tavolo - GiocaMI**.

L'evento sarà anticipato dal coinvolgimento delle comunità scolastiche relative alle scuole primarie e alle scuole secondarie di primo grado. Attraverso un percorso di sensibilizzazione alla problematica relativa all'abuso del web e all'esclusione sociale che ne consegue. Verrà proposto alle scuole aderenti l'organizzazione di attività a carattere ludico formativo **presso i loro istituti**.

L'evento, si svolgerà il 25 maggio nella corte interna di Palazzo Marino e nella Sala Alessi prevede il momento conclusivo delle attività sviluppate nelle scuole e la disponibilità di una serie di tavoli da gioco in cui i giovani visitatori potranno cimentarsi in nuovi giochi sfidando testimonial, esperti o tutor, fra i quali gli stessi insegnanti dei ragazzi invitati.

Nel medesimo spazio e tempo si terranno una serie di incontri con esperti nei vari campi coinvolti, da quelli medici e psicologici a quelli più inerenti al settore ludico. Gli incontri saranno finalizzati a informare i partecipanti e la popolazione tutta sull'importanza che il gioco riveste nei vari aspetti della nostra vita quotidiana e per riflettere insieme su come il gioco sia uno strumento imprescindibile sia a livello pedagogico che terapeutico. Allo stesso tempo si porrà l'attenzione sul nuovo allarme sociale legato all'abuso del web da parte di ragazzi in età adolescenziale e preadolescenziale.

L'evento inizierà alla 10 e si concluderà alle 18.30.

Lo spazio sarà allestito con circa trenta tavoli da gioco per quattro persone, ciascuno dedicato a un diverso gioco fornito dalle dodici case editrici che ad oggi hanno offerto la propria disponibilità.

Sarà presente anche un piccolo palco che ospiterà i relatori che si alterneranno durante la giornata.

Nell'arco dell'evento verrà distribuito **materiale informativo** rivolto a ragazzi e a genitori per segnalare i rischi attinenti a un eccesso di utilizzo del web e indicare i campanelli di allarme da osservare nei comportamenti dei figli, proponendo uno stile di vita appropriato per i ragazzi e un approccio corretto del genitore verso i figli.

Passi successivi

Perché l'iniziativa non rimanga un evento isolato ma si sostanzi in un servizio costante e proficuo per la comunità milanese, si propone di creare un calendario mensile di incontri e di promozione dei giochi di società e di stili di vita alternativi e più salutari.

Gli incontri si potrebbero svolgere presso istituti scolastici con presentazioni di nuovi giochi o tornei e interventi di esperti della Equipe della Clinica De Marchi che contestualmente possano indicare ai giovani i rischi dell'abuso del web e dare indicazioni su un corretto stile di vita.

Partner

- L'evento ha la collaborazione **Play Modena**, un evento di rilevanza nazionale dedicato al gioco da tavolo che si tiene da 10 anni nella città emiliana con cui si condivideranno alcuni aspetti scientifici.
- La maggior parte delle **case editrici** di giochi da tavolo, partner naturali dell'iniziativa, hanno già anticipato la loro disponibilità a partecipare.